



## **GIMP 20 Het Animatiepakket (oftewel GAP)**

**Handleiding van Helpmij.nl**

**Auteur: Erik98**

**januari 2017**

**“ Dé grootste en gratis computerhelpdesk van Nederland ”**

## Het GIMP Animation Package



Haal allereerst het pakket op bij het Deviantart account van Photocomix. [Hier is de link](#) voor Windows gebruikers. De download knop zit op deze pagina rechts helemaal boven!

Dit al wat oudere plug-in pakket is bedoeld voor GIMP 2.6, maar draait ook onder GIMP 2.8. [Hier](#) vind je een uitleg hoe je het installeert. In het Engels, het is niet anders. Dat blogartikel is al van 2012, maar ik zie in de reacties erop positieve commentaren tot ver in 2016. Het zal dus ook in Windows 10 goed moeten gaan.

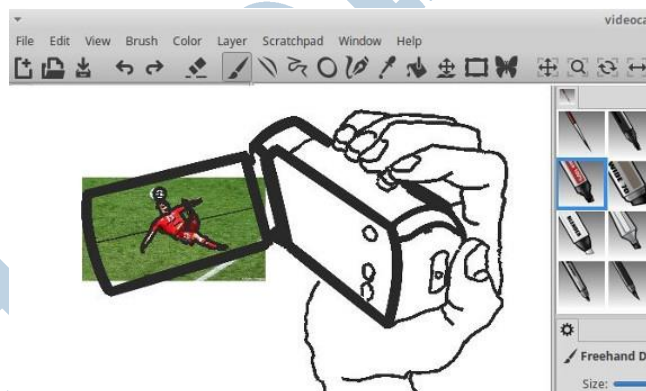
Voor diegenen die het allemaal zelf willen proberen kan je via deze [link](#) de video in mp4 formaat en de oorspronkelijke tekening downloaden.

Linux gebruikers vinden GAP in hun software bundel via hun pakketmanager en installeren dat langs die weg.

## Begin

Zoals ik dat tegenwoordig gewoon ben wilde ik bij het artikel over Filmen een leuk icoontje maken. Met behulp van het programma MyPaint en mijn Wacom tekentablet tekende ik een moderne videocamera. Je mag ook zeggen dat ik hem over trok van een foto. Daar ben ik historisch gezien bepaald niet alleen in, maar dat terzijde.

Die tekening verkleinde ik om te gebruiken als icoon. Daar had ik al rekening mee gehouden door met een wat dikkere pen te tekenen en alles kwam mooi uit.



## Geen talent

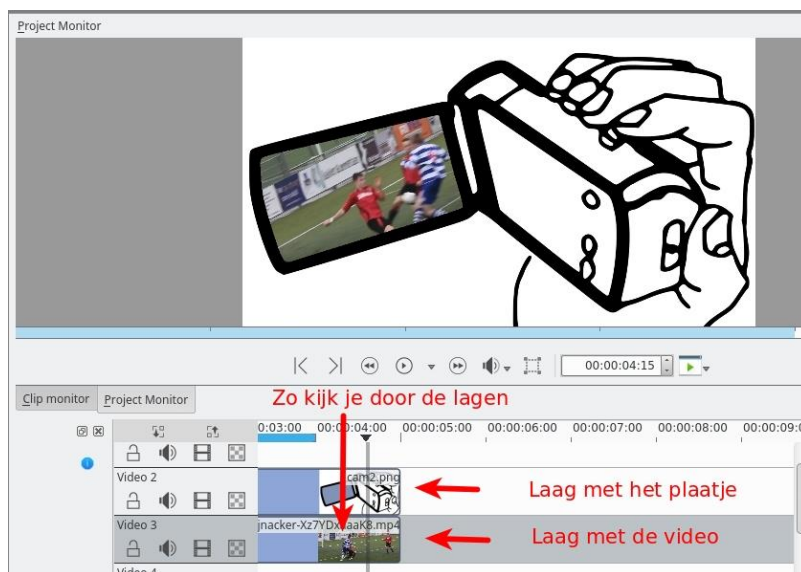
Ik heb geen enkel tekentalent. Met de hulp van MyPaint en als ondergrond een geschikte foto heb ik nu toch het grootste plezier. Eenmaal die camera voor elkaar liet ik het zien op de redactie, waarop onze Kate95 voorstelde hem via Inkscape om te zetten in een svg. Dan zouden al de kleine krabbels verdwijnen en de tekening mooi glad worden. Kate is een kei in Inkscape!

## Voetbal

De kleine voetballer in het schermje overleefde de actie in Inkscape echter niet. Na wat heen en weer gekwebbel bedacht ik dat ik dat schermje ook transparant zou kunnen maken.

Die zou ik dan als masker in de video-editor kunnen laden. In de laag eronder zette ik dan een echte video en zo zou ik dan een korte video creëren waarbij je in wezen gewoon de

tekening van de camera ziet met in het schermpje een stukje echte video. Een voetballer dus.



In de video-editor

### Animated gif

Nu komt het! Eenmaal dat videotje voor elkaar zette ik het om naar een animated gif. Dat gaat in Linux met een heel simpele terminal-opdracht. Het kan ook via een website zoals [Ezgif.com](http://Ezgif.com). Omdat het zulke korte video's zijn is dat snel klaar.

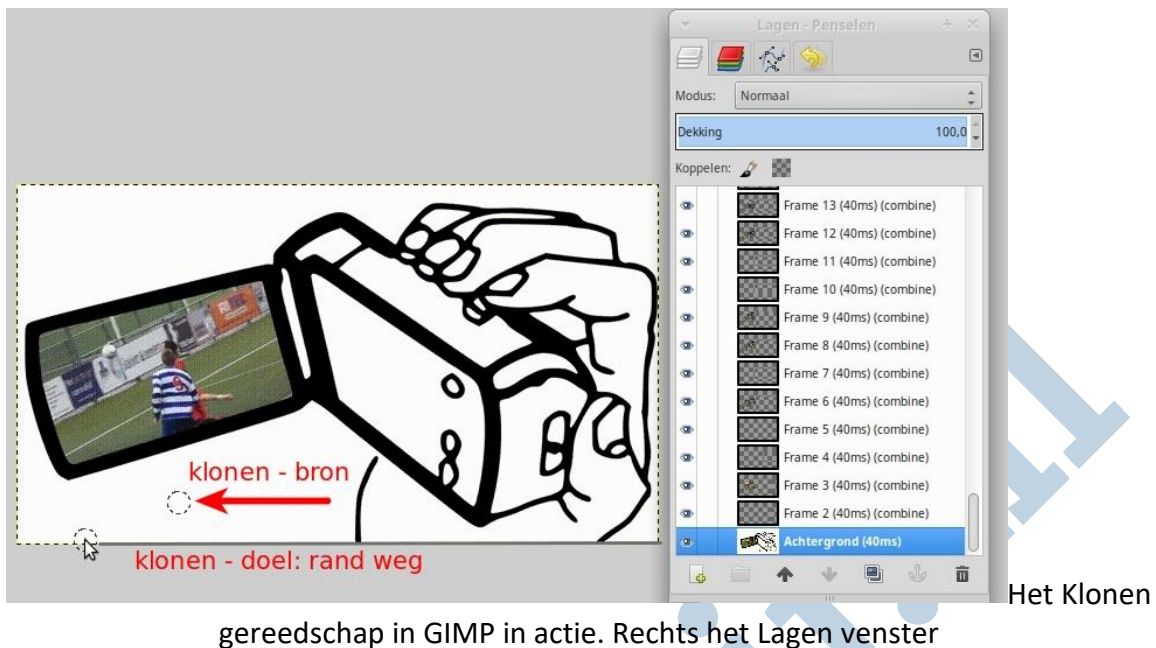
Het mooie van zo'n gif is dat het gewoon op een video lijkt en draait in elke browser. Ons Magazine is ook iets wat in de browser getoond wordt en daar doet die gif het dus ook.

### Probleem

Nu deed zich het probleem voor dat de kant en klare gif aan de onderrand een zwarte rand had. Dat was niet mooi en ik kreeg het ook niet weg met andere instellingen bij het maken. Ook niet via het omzetten via een website Toen besloot ik het eens in het GIMP Animation Package te proberen.

### Onderste laag

In de GAP bleek de tekening van de camera de onderste laag te zijn. Die de actieve laag gemaakt, het Klonen gereedschap gepakt en als brongebied met Ctrl ingedrukt het witte gebied net boven die verdraaide onderrand genomen. Aan die onderrand viel op dat moment nog niet echt wat op, maar toen ik aan het klonen ging na fors wat inzoomen zag ik duidelijk het verschil.



### Opslaan

Bij het opslaan als gif vraagt vervolgens GIMP of ik het wilde opslaan als animatie. Ik koos dat natuurlijk. Ik nam de instellingen die overeenkwamen met de oorspronkelijke video. Dat was een 25 fps video en dus koos ik als wachttijd tussen de frames 40 milliseconden. Klaar was de klus!

### Tenslotte

Het animatie pakket is oorspronkelijk bedoeld om via kleine tekeningen zelf een animatie te maken. Met de hedendaagse smileys en aanverwante creaties valt daar veel leuks mee te doen. Treed in de voetsporen van Walt Disney en maak je eigen tekenfilmmpjes! Je vindt [hier](#) een prima uitleg van het blad ComputerTotaal.

**Veel plezier met GIMP en Gap!**