



Inkscape 7: een logo overtrekken in één kleur

Handleiding van Helpmij.nl

Auteur: Kate95

februari 2021

“ Dé grootste en gratis computerhelpdesk van Nederland ”



Inkscape is een handig tekenprogramma. Bovendien is het totaal gratis. Het wordt vaak gebruikt om wat oudere logo's om te zetten naar vector bestanden. Om de één of andere reden is dat logo een jpg of bmp plaatje, en heeft het te weinig pixels. Dan ziet het er niet scherp uit.

Dan zijn er ook andere redenen om een vector bestand te willen in plaats van een bitmap of rasterafbeelding. Zo kun je een vectortekening uitsnijden met een plotter of lasersnijder.

Wil je het verschil weten tussen een bitmapafbeelding en een vectorafbeelding?

Dat leg ik uit in [Tekenen met Inkscape 1](#).

Oefening

We gebruiken hier **Inkscape 0.92.5**, dat is op moment van schrijven de meest stabiele versie.

Download voor deze les het [oefenbestand logo overtrekken oefenbestand.svg](#).

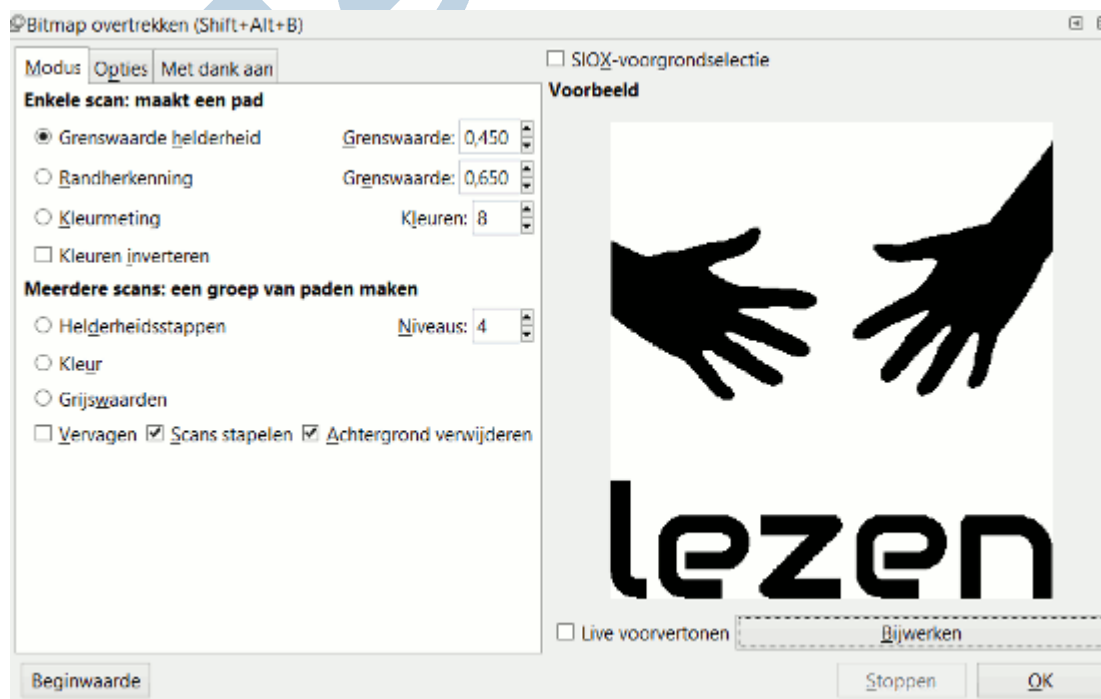
Logo met weinig pixels

Open het bestand. Je ziet hier tweemaal hetzelfde logo. Beide afbeeldingen zijn geïmporteerde plaatjes. Links met weinig en rechts met meer pixels.



Selecteer het linker vage plaatje en kies **menu > paden > bitmap overtrekken**.

Klik op de knop **Ok** om het logo over te trekken met de standaard instellingen.

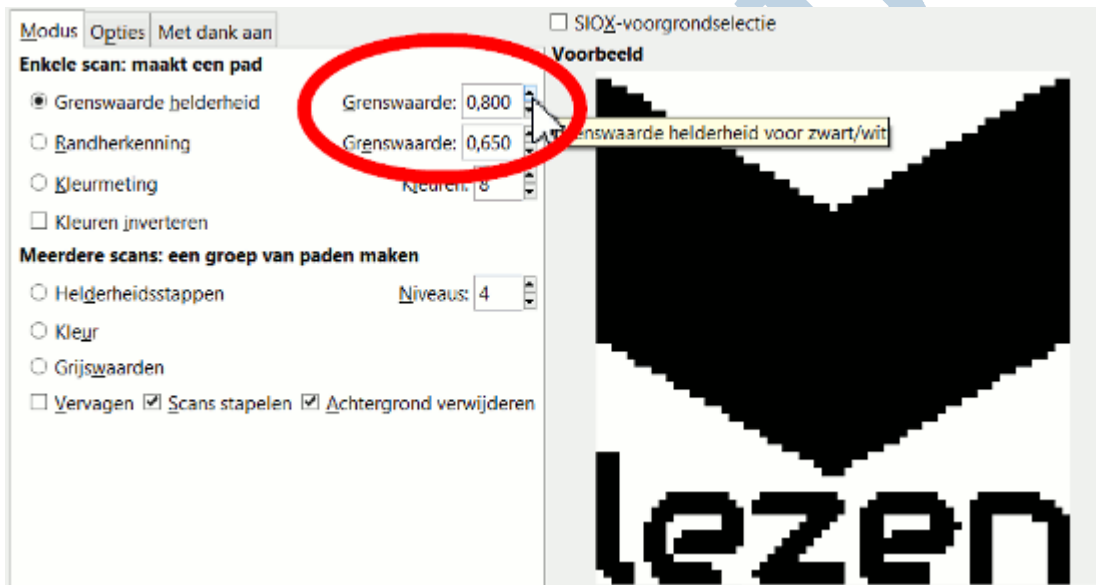


De nieuwe vectorafbeelding staat recht boven het plaatje. Selecteer het en sleep het opzij. Zoals je ziet, heb je overgetrokken in één kleur. De kleur verander je door in de paletbalk te klikken.



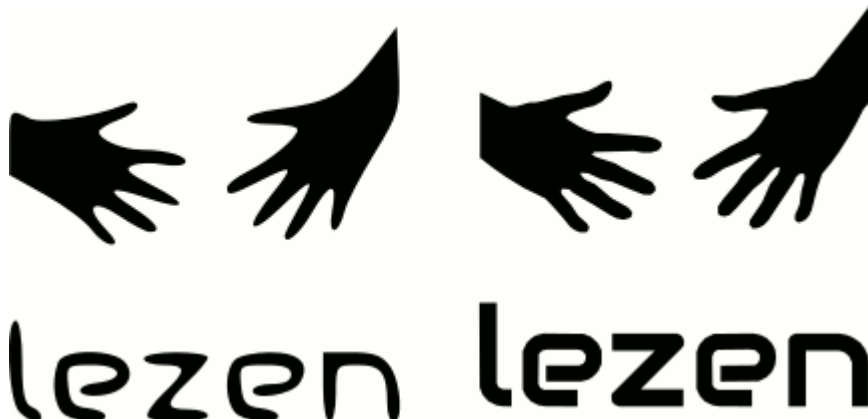
Het resultaat staat recht boven het logo

Selecteer weer het linker logo om over te trekken. Zet de **grenswaarde** omhoog voor een donkerdere afbeelding. Klik op **bijwerken** om een preview te zien. In orde? Dan klik je op **Ok** om over te trekken.



Logo met meer pixels

Selecteer nu het betere, scherpe logo en trek dit over met de standaard instellingen en de grenswaarde op 0,45. Vergelijk de resultaten.



Opties

Op het **tabblad opties** staan verschillende opties.

Vuistregel: hoe hoger deze getallen, hoe minder details het eindresultaat heeft. Hiermee kun je spelen om het beste resultaat te krijgen. Probeer wat instellingen uit en bekijk de verschillende resultaten.

Conclusie

Bij het vectoriseren van een logo is het belangrijk, dat het bitmapbestand dat je overtrekt veel pixels heeft. Wanneer je met te weinig pixels werkt, zal het resultaat minder helder zijn en vaak zelfs bedroevend slecht. Zorg dus voor een goed plaatje om over te trekken, dat scheelt een boel werk naderhand.

Volgende keer in de les over Inkscape: overtrekken met meerdere kleuren.

Voor een overzicht van alle eerdere artikelen over Inkscape, zie deze link:

<https://handleiding.helpmij.nl/?title=inkscape&category=0&search=Zoeken>

De behandelde stof in deze handleiding komt ook aan bod in de cursus **Tekenen met Inkscape**.

<https://www.cursusinkscape.nl/> Deze cursus heb ik gemaakt, omdat er in het Nederlands geen goede lesstof was toen ik het programma wilde leren.

Helpmij.nl