



Natekenen in plaats van traceren

Handleiding van Helpmij.nl

Auteur: Erik98

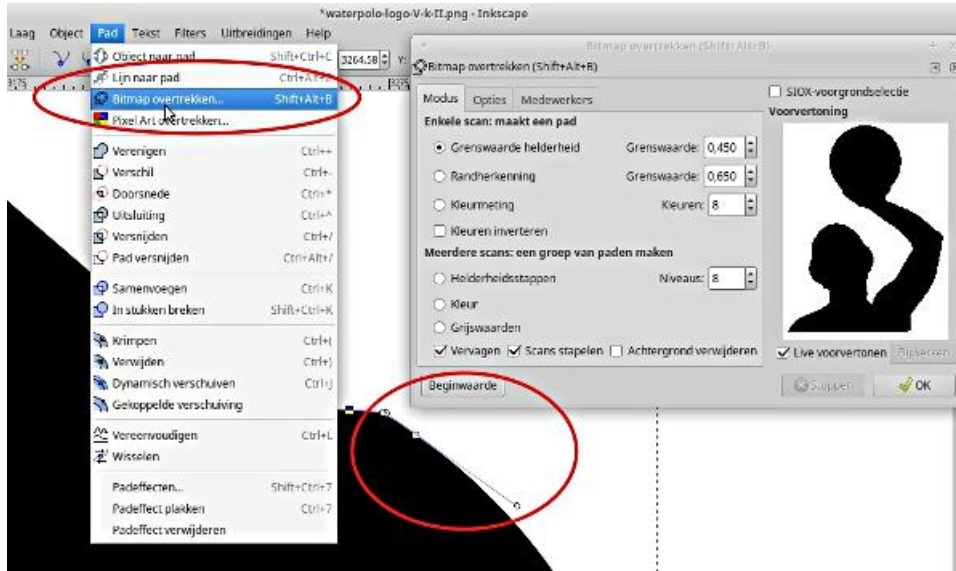
juni 2018

“ Dé grootste en gratis computerhelpdesk van Nederland ”



Natekenen

Er zijn programma's die een afbeelding kunnen traceren. Inkscape heeft zo'n optie aan boord en zo zijn er wel meer programma's. Maar wil je nu een harig beest traceren of heb je een nogal vaag beeld, dan lukt dat vaak niet. In de leuke wereld van de snijplotters zit men daar regelmatig mee te tobben.



Door traceren wordt een afbeelding omgezet naar lijnen en krommen.

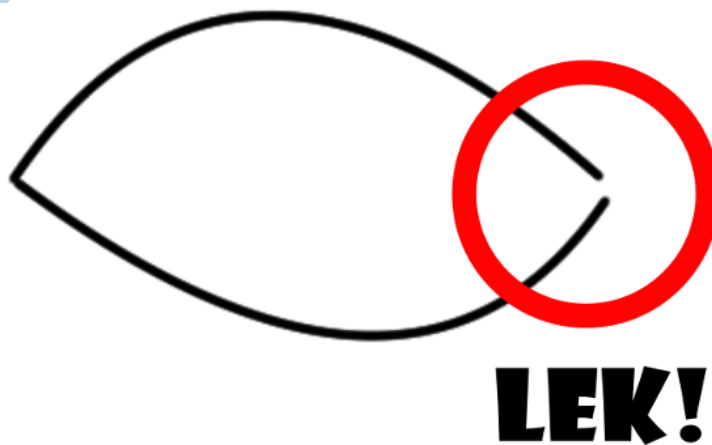
Een oplossing is dan de techniek die ik al in het Magazine van februari in het artikel "een eigen avatar maken" heb beschreven met Mypaint.



Leesvoer: handleiding.helpmij.nl/handleiding/view/?mid=1103

Sluiten

Waar je dan voor moet zorgen is dat je de vlakken sluit. Want nadat je je tekening af hebt gebruikt we Inkscape of Krita om met het emmertje de vlakken te vullen met kleur. Ik neem meestal gewoon zwart. Heb je in de lijnen ergens een niet aansluitend gedeelte dan vult de emmer je hele vel. Dat schiet niet op. Je vlak is dan lek. Ik denk gelijk aan dat schitterende oude liedje en [de mooie vertolking van Dorus](#): "Er zit een gat in mijn emmer".

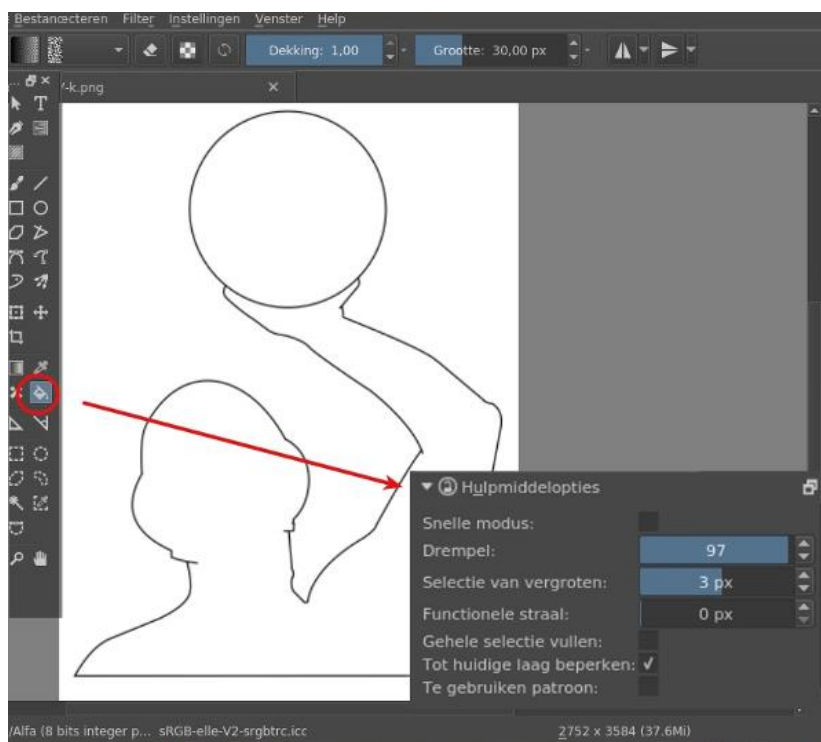


Krita

Wat dat emmertje betreft is Krita duidelijk het betere programma door de extra opties die erbij zitten. Het opvullen gaat dan een stuk netter. Voor de gebruikers van een Linux systeem heeft Krita een ApplImage bestand, zodat je het niet hoeft te installeren. Je downloadt dat, je maakt het bestand uitvoerbaar en dan gewoon dubbelklikken. Voor Windows gebruikers zal men het moeten installeren.



Leesvoer: <https://krita.org/en/download/krita-desktop/>



Mypaint

Vanuit Mypaint importeer je eerst je foto of afbeelding. Dan voeg je een laag toe voor je tekening. De laag met de foto zet ik vast tegen veranderingen in het lagenvenster met een slotje. De laag voor de tekening geef ik een herkenbare naam. Kortaf "tek" bijvoorbeeld. Die laag kan je met een muisklik als png bewerken in een extern programma. Met Inkscape bijvoorbeeld. En dan vul ik de betrokken vlakken daarin met een kleur. Van die kleurvlakken ontstaat zo een silhouet.

Snijden

Je doel kan alleen dat silhouet zijn, maar het is ook hoogst nuttig voor het werk met snijplotters. Die dingen kunnen alleen werken met snijlijnen. Je snijdt iets uit het materiaal. Nou kan je daarin wel werken met verschillende kleuren over elkaar, maar dat zijn dan in wezen gewoon anders gekleurde lapjes zelfklevend vinyl.

Importeren

Nou heeft een snijplotter op zich niets aan een silhouet, want dat is een vlak en het ding heeft snijlijnen nodig. Ik heb begrepen dat de meeste software bij de verschillende merken software pdf, eps of svg bestanden aan kunnen. Dat kan Inkscape leveren via Bestand > Opslaan als. Eerst moet je echter eerst je kleurvlakken (Het silhouet) via Pad > Bitmap overtrekken omzetten naar een pad. Zo'n pad is in wezen een in SVG beschreven lijn. Daar haalt de plotter zijn snijlijnen uit. Het kleurvlak zelf gooi je daarna weg. Sla daarna het bestand op in één van de genoemde bestandsoorten (extensies). Laat je lettertypes omzetten naar paden als de optie wordt geboden.

GIMP en Scribus

Ook deze twee programma's kunnen erg nuttig zijn. Vooral Scribus biedt als DTP programma verschillende geavanceerde mogelijkheden. Het gaat echter wat te ver om hier Scribus uitgebreid te gaan uitleggen.