



Linux Steam nu meer dan 1600 spellen

Handleiding van Helpmij.nl

Auteur: Erik98

december 2015

“ Dé grootste en gratis computerhelpdesk van Nederland ”

Op Softpedia stond dit [artikel](#). Hier is een vertaling:

Steam

[Steam voor Linux](#) bestaat inmiddels 3 jaar. Die beschikbaarheid heeft gezorgd voor een geheel nieuwe kijk op het spelen van spellen op Linux. Dankzij Steam voor Linux zijn er een hele hoop spellen naar Linux gekomen. Hiermee geeft Valve (het bedrijf achter Steam) een signaal af aan de spelindustrie dat Linux zo goed als klaar is om een volwaardig besturingssysteem te zijn waarop spellen gespeeld kunnen worden.

Valve

Door de lancering van Steam voor Linux in november 2012 heeft Valve meer gedaan dan ontwikkelaars te overtuigen dat het porteren van spellen naar Linux de moeite waard is. Valve heeft een duidelijk signaal afgegeven aan de hele gemeenschap (dus niet alleen aan de gamers) dat het tijd wordt dat men Linux serieus neemt, en dat de tijd rijp is om producten voor Linux te gaan bouwen.



Stuurprogramma's verbeterd

Een goed voorbeeld hiervan zijn de inspanningen van nVidia en AMD. Beiden boden al langer stuurprogramma's aan aan Linux-gebruikers, maar de stuurprogramma's verkeerden in slechte staat en ze leken niet geïnteresseerd in het verbeteren ervan. Door de beschikbaarheid van zoveel Steam-spellen, is hun houding t.o.v. Linux veranderd en kunnen we nu genieten van frequente stuurprogramma-uitgaven. Duidelijk is dan ook dat er nog veel werk te verzetten valt voor nVidia en AMD. Daarnaast is nVidia bezig te evalueren of ze middleware gaan porteren naar Linux.

De toekomst van Steam voor Linux

Op dit moment zijn er meer dan 1600 spellen beschikbaar in Steam voor Linux. Om precies te zijn zijn dit er 1606. Dit aantal breidt regelmatig uit. Steeds meer ontwikkelaars kiezen ervoor om spellen naar Linux te porteren, SDK-ontwikkelaars voegen Linux-exporteringsfunctionaliteit toe in de software waarmee spellen geschreven worden en het aantal overeenkomende functies tussen de Windows- en Linux-graphics zal gelijk zijn zodra Vulkan (de beoogde opvolger van OpenGL) beschikbaar komt.

Succes

Het is nog te vroeg om te zeggen dat Steam voor Linux een succes is. Wél weten we dat Valve flink blijft investeren in een nieuw op Debian Linux-gebaseerd besturingssysteem (SteamOS) en dat ze grootse toekomstplannen hebben.

Lange termijn

Valve focust zich op de lange termijn. Op dit moment is het aantal Linux-gamers in de statistieken nog laag (ongeveer 1%), maar Valve hoopt dat het aantal gamers in de toekomst zal stijgen.

Installatie

Steam is vanuit het Ubuntu Softwarecentrum te installeren (altijd het beste) of anders via de [Steam website](#).

Vertaling: Heimen Stoffels (hartelijk dank, Heimen!)

Helpmij.nl