



GIMP jaarverslag 2017

Handleiding van Helpmij.nl

Auteur: Erik98

februari 2018

“ Dé grootste en gratis computerhelpdesk van Nederland ”



De laatste dagen van het jaar bracht GIMP ons een jaarverslag met een prachtige blik vooruit naar de al zo lang verwachte versie 2.10. Tegenwoordig jaag je zo'n tekst door een vertaalmachine en dan het al heel aardig te lezen. Hier is die vertaling, nog een ietsje bijgeschaafd.

Nieuw

Wij zouden ons richten op het oplossen van bugs in de aanloop naar versie 2.10, waar iedereen nu smachtend naar uitkijkt. Maar ondertussen hebben we zeven nieuwe soorten functies te melden.

Die maken GIMP sneller en verbeteren de workflow . Hier is een korte lijst van de belangrijkste afwijkingen van het pad naar v2.10-parool: multi-threading via GEGL , lineaire kleurruimte-workflow, betere ondersteuning voor CIE LCH- en CIE LAB- kleurruimten, veel snellere on-canvas Warp Transform-tool, complete on-canvas hellingen bewerken, betere PSD-ondersteuning, bekijken en bewerken van metadata, waarschuwing voor onder- en overbelichting op het canvas.

Te zien

Alle bovenstaande functies (en nog veel meer) zijn al beschikbaar in GIMP 2.9.8 van begin december 2017. We zitten nu in de strings freeze-modus, wat betekent dat er maar heel weinig wijzigingen in de gebruikersinterface zullen optreden, zodat vertalers veilig hun werk op tijd kunnen doen voor de v2.10-release.



Gemaakt in GIMP 2.9.8 (en die weer via een Singularity recept)

Bugs

Iedereen is er behoorlijk moe van om GIMP 2.10 nog steeds niet te hebben, dus we werken alleen aan bugs die de v2.10-release blokkeren. Er zijn er momenteel 25 van dat soort bugs . Sommige zijn relatief eenvoudig te repareren, sommige vereisen meer tijd en moeite. Sommige hebben patches of er is werk aan de gang, en sommige moeten verder worden onderzocht. We zouden er sneller uit zijn, als er meer mensen meedoen om aan GIMP te werken.

Werklast

Nu we het er toch over hebben, een ding dat in het GIMP- project vorig jaar beter is geworden, is de werklast op de belangrijkste medewerkers. Michael Natterer is nog steeds verantwoordelijk voor 33% van alle GIMP bijdragen in de afgelopen 12 maanden, maar dat is een zo'n 30% minder dan het vorige jaar. Jehan Pagès en Ell hebben nu een aandeel van 38% in alle bijdragen, en Øyvind Kolås overtreft dat met zijn 5% dankzij het werk aan layers blending / compositing en lineaire kleurruimte-workflow in GIMP .

In het bijzonder heeft Ell het meeste tussen versie 2.9.6 en 2.9.8 verzet, op-canvas gradiënten bewerkt, andere verbeteringen geïntroduceerd en veel werk verricht aan afstemmingswerk in zowel GIMP als GEGL . We willen hem bedanken, vooral omdat hij de meest productieve ontwikkelaar van GIMP is voor deze laatste ontwikkelingsrelease!

GNOME Foto's

Een andere steeds actievere bijdrage aan het GEGL- project is Debarshi Ray, die de bibliotheek gebruikt voor zijn project, GNOME Photos. Debarshi richtte zich vooral op GEGL- bewerkingen die nuttig zijn voor digitale fotografie, zoals belichting en schaduwhoogtepunten, en deed behoorlijk wat bugfixes. We kregen ook een aardig deel van de bijdragen van Thomas Manni die enkele interessante experimentele filters zoals SLIC (Simple Linear Iterative Clustering) en verbeterde bestaande filters heeft toegevoegd.

Gegl en Babl

Veranderingen in GEGL en babl in 2017 omvatten (maar zijn niet beperkt tot) 15 nieuwe filters, verbeteringen in mipmapverwerking en multi-threading-berekeningen, een videobewerkingsmachine genaamd gcut , meer snelle paden om pixelgegevens tussen verschillende kleurruimten om te zetten, ondersteuning voor aangepaste RGB- voorverkiezingen en TRC , ICC- kleurprofielen ontleden en genereren plus talrijke bugfixes.

Patreon en Liberapay

Ten minste een deel van het werk van Øyvind Kolås voor zowel GEGL , babl en GIMP werd dit jaar gesponsord door u, de GIMP- community, via platforms van Patreon en Liberapay . Zie zijn bericht over de crowdfunding-resultaten van 2017 voor details en overweeg hem te steunen. Het verbeteren van GEGL is cruciaal voor GIMP om een state-of-the-art professioneel beeldbewerkingsprogramma te worden. In de loop van 2017 is de programmeeractiviteit in GEGL en babl met respectievelijk 120% en 102% gestegen in termen van commits, en we zouden graag zien dat de dynamiek in 2018 en later zo blijft.

Crowdfunding

Hoewel de focus van een andere door crowdfunding gesponsorde inspanning van Jehan Pagès en Aryeom Han is om een geanimeerde korte film te maken , droeg Jehan Pagès dit jaar ongeveer 1/5 van de codewijzigingen bij, repareerde bugs, verbeterde schildergerelateerde functies, handhaafde GIMP officiële Flatpak en deze statistieken tellen niet eens mee voor een veel geavanceerdere animatie-plugin die momenteel beschikbaar is in een speciale Git-branch . Vandaar dat de ondersteuning van dit project resulteert in een betere gebruikerservaring voor GIMP- gebruikers. Je kunt Jehan en Aryeom helpen financieren op Liberapay , Patreon of Tipeee .

Gebruikershandleiding

We willen ook Julien Hardelin bedanken, die een grote hulp was bij het updaten van de gebruikershandleiding voor aankomende versie 2.10, en alle vertalers en mensen die patches hebben

bijgedragen. Bovendien danken we Pat David voor het verdere werk aan de nieuwe website en Michael Schumacher voor het onvermoeibare werk aan de bugs. Ze krijgen allemaal niet zoveel lof als ze verdienen.

Helpmij.nl